



„DAN-BUD” AMATORSKA LIGA FUTSALU

REGULAMIN

1. Nazwa imprezy:

- „DAN-BUD” Amatorska Liga Futsalu

2. Cel:

- Popularyzacja aktywnych form rekreacji fizycznej wśród mieszkańców Mławy i powiatu mławskiego,
- Integracja środowiskowa poprzez sport,
- Wyłonienie najlepszej amatorskiej drużyny

3. Organizator:

- Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mławie 06-500 Mława, ul. Kopernika 38

4. Współorganizator:

- Firma Budowlana DAN-BUD sp. z o.o.
- MKS Mławianka Mława

5. Miejsce zawodów:

- I Liceum Ogólnokształcące w Mławie, ul. Wyspiańskiego 1

6. Termin rozgrywek:

- Planowany początek ligi „DAN-BUD” A.L.F dnia 6.11.2017r
- Dokładny terminarz zawodów zostanie opublikowany do dnia 8 listopada 2017 r., i pojawi się na stronie internetowej: www.mosir.mlawa.pl
- Wszelkie pytania związane z ligą, pod numerem **tel. kom. 602-179-874**
- Każda kolejka rozgrywek rozpoczyna się o godz. 18.00
- Terminarz zawodów zostanie doręczony kapitanom drużyn w dniu rozpoczęcia zawodów, tj. 9 listopada 2017 r.

7. Warunki uczestnictwa:

- a) W lidze może wziąć udział, drużyna składająca się z 12 zawodników w wieku powyżej 18 lat, niezrzeszonych w PZPN.
- b) Wyjątek stanowią zawodnicy, którzy ukończyli 35 lat i są nadal czynnymi zawodnikami, posiadający aktualne badania lekarskie i ubezpieczenie NW.
- c) Dopuszcza się zawodników poniżej 35 roku życia którzy ostatnie spotkanie ligowe w strukturach PZPN rozegrali jesienią 2016 roku.
- d) W przypadku wystąpienia w lidze zawodnika zgłoszonego w strukturach PZPN drużyna zostanie ukarana walkowerem.
- e) Zgłoszone drużyny wraz z listą imienną zawodników (kopia listy do dyspozycji kapitanów poszczególnych drużyn) należy składać do 9.11.2017r
- f) Sposób przeprowadzenia ligi, oraz losowanie spotkań przedstawiony zostanie na spotkaniu organizacyjnym, które odbędzie się w dniu 6.11.2017 r. o godz.18.15 na stadionie w Sali konferencyjnej (kryta pływalnia).

„Organizator” Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mławie, wszelkie osoby z nim współpracujące, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją zawodów nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za straty osobowe lub szkody rzeczowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po zawodach. Uczestnicy startują na własną odpowiedzialność. Uczestnicy ponoszą osobistą odpowiedzialność za wszelkie działania lub zaniechania skutkujące naruszeniami dóbr lub praw innych osób. Przez akceptację niniejszej deklaracji uczestnicy zrzekają się prawa dochodzenia prawnego lub zwrotnego od organizatora lub jego zleceniodawców w razie wypadku lub szkody związanej z zawodami. Wszyscy uczestnicy zawodów wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz ich imienia i nazwiska w relacjach z imprezy zamieszczonych w mediach oraz materiałach promocyjnych organizatora oraz na przetwarzanie ich danych osobowych na potrzeby organizowanych przez organizatora imprez zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. 133/97, poz.883). Zgadzą się również na otrzymywanie korespondencji drogą elektroniczną i udostępniają w tym celu swój adres e-mail zgodnie z ustawą z dnia 18.07.2002 r. o świadczenie usług drogą elektroniczną (Dz.U.144/02, poz. 1204).

8. Sposób przeprowadzenia rozgrywek:

- a) W zawodach dopuszcza się udział wyłącznie w miękkim obuwiu sportowym, o białej podeszwie (tzw. halówki). Sędzia może nie zezwolić na grę zawodnikowi w nieregulaminowym obuwiu.
- b) Drużyny zobowiązane są występować w jednakowych, ponumerowanych strojach. Każdy zawodnik powinien posiadać jednakowy numer od początku do końca rozgrywek. Bramkarz powinien posiadać strój kolorystycznie odmienny od reszty drużyny. Zawodników z przydzielonymi numerami należy zgłosić najpóźniej w dniu zawodów do pierwszego meczu.
- c) Po każdym meczu kapitan zespołu, w obecności sędziego ma prawo do sprawdzenia uprawnienia do gry zawodnika zespołu przeciwnego.
- d) Liga rozegrana zostanie systemem „każdy z każdym” wg ustalonego terminarza rozgrywek.
- e) W uzasadnionych przypadkach możliwa jest zmiana terminu rozegrania meczu, pod warunkiem przynajmniej 3 dniowego uprzedzenia Organizatora o planowanej zmianie. O zmianie terminu ostatecznie decyduje wyłącznie Organizator.
- f) Nie stawienie się drużyny na mecz w regulaminowym terminie skutkuje walkowerem. Drużyna, która nie stawi się na zawody trzykrotnie zostanie wykluczona z rozgrywek.
- g) Czas trwania spotkania 2x12 minut z przerwą 3 minut na zmianę stron.
- h) Każda drużyna składa się z 5 zawodników, w tym bramkarza plus max 7 zawodników rezerwowych.

- i) Mecze odbywają się tylko piłką z „niskim odbiciem” dostarczoną przez Organizatora.
- j) Na czas trwania ligi zabrania się zmian barw klubowych.
- k) Przez cały okres trwania ligi drużyna może wymienić max. 2 zawodników
- l) W przypadku wyrównanego wyniku ostatnia minuta czasu gry będzie zatrzymywany.
- ł) Zespół który popełni pięć fauli w danej połowie meczu ukarany zostanie przedłużonym rzutem karnym.

Każdy kolejny faul w danej połowie skutkuje kolejnym rzutem karnym.

W przypadku podyktowania przez sędziego bezpośredniego rzutu karnego, faul nie zalicza się do kary przedłużonych karnych.

- l) O zajętych miejscach decyduje kolejno:

Liczba zdobytych punktów -zwycięstwo **3pkt**, -remis **1pkt**, - przegrana **0 pkt**,

Przy równej liczbie punktów dwóch drużyn o miejscu decyduje:

- wynik bezpośredniego spotkania,
- różnica bramek,
- większa ilość strzelonych bramek,
- przy równej liczbie punktów na zakończenie ligi trzech lub więcej drużyn decyduje „Mała tabela”

9. Kary

Niewłaściwe zachowanie zawodnika w czasie spotkania, w przerwach, przed lub po jego zakończeniu wobec sędziów, organizatorów, przeciwników, zawodników swojego zespołu lub publiczności karane jest:

- Upomnieniem ustnym
- Kary minutowe – 1min, 2min
- Upomnieniem – żółta kartka
- Wykluczenie – czerwona kartka, oznacza że zawodnik nie może wystąpić do końca danego meczu (kara indywidualna). Ukarana drużyna gra w osłabieniu przez 5 min. lub do utraty bramki.
- Rażąco niesportowe zachowanie zawodnika skutkuje karą dyskwalifikacji.

O wymiarze kary decyduje komisja złożona z sędziów oraz organizator.

Kary, o których mowa w regulaminie, nałożone na poszczególnych zawodników, egzekwowane są od całej drużyny pod groźbą niedopuszczenia jej do kolejnych spotkań, i co za tym idzie wykluczenia z rozgrywek bez zwrotu poniesionych kosztów. Przy wyrównanym spotkaniu czas ostatniej minuty meczu będzie zatrzymywany.

10. Pozostałe wymogi:

- Wszelkie szkody wyrządzone na mieniu bądź osobach podczas rozgrywek „DAN-BUD” A.L.F. pokrywają bezpośrednio sprawcy
- Wszystkich uczestników rozgrywek „DAN-BUD” A.L.F. obowiązuje Regulamin obiektu, na którym prowadzone są rozgrywki
- Za rzeczy pozostawione przez uczestników „DAN-BUD” A.L.F. w szatniach i innych pomieszczeniach w czasie rozgrywek Organizator nie odpowiada.

11. Nagrody:

- W klasyfikacji końcowej wszystkie zespoły otrzymują pamiątkowe puchary, oraz nagrody rzeczowe.
- Nagroda dla najlepszego bramkarza, zawodnika ligi i króla strzelców
- Po zakończeniu ligi odbędzie się losowanie nagrody niespodzianki. W losowaniu mogą wziąć udział tylko zespoły które rozegrały wszystkie mecze ligowe.

12. Zasady finansowania:

- Uczestnicy pokrywają wszelkie koszty związane z udziałem w turnieju.

13. Postanowienia końcowe:

- Uczestnicy imprezy mają obowiązek posiadania aktualnych badań lekarskich oraz ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Uczestnicy rozgrywek „DAN-BUD” A.L.F ubezpieczają się na własny koszt. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaistniałe zdarzenia.
- Ewentualne protesty dot. nieprawidłowości podczas rozgrywek lub niezgodności z regulaminem, przyjmowane będą do Organizatora, po zakończeniu spotkania i wpłaceniu Organizatorowi kaucji w wysokości 200 zł, która w przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu przechodzi na rzecz Organizatora. Protesty rozpatruje Organizator.
- W sprawach nieobjętych regulaminem decyduje Organizator ligi „DAN-BUD” A.L.F
- Wszelkie kwestie nieuwzględnione w regulaminie będą rozpatrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPN.

Zgłoszenie drużyny do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu

SEDZIA GŁÓWNY

ORGANIZATOR

.....

.....