

Dan-Bud Amatorska Liga Orlika

Regulamin

1. Nazwa imprezy:

- Dan-Bud Amatorska Liga Orlika

2. Cel

- Popularyzacja aktywnych form rekreacji fizycznej wśród mieszkańców Mławy i powiatu mławskiego.
- Integracja poszczególnych środowisk poprzez sport.
- Wyłonienie najlepszej amatorskiej drużyny.

3. Organizator:

- Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mławie 06-500 Mława, ul. Kopernika 38.
- Firma Budowlana DAN-BUD sp. z o.o.

4. Współorganizator:

- MKS Mławianka Mława.

5. Miejsce zawodów:

- Boisko Orlik – Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mławie, ul. Kopernika 38.

6. Warunki uczestnictwa:

- W lidze może wziąć udział, każda drużyna składająca się z 12 zawodników w wieku powyżej 18 lat nie zrzeszona w PZPN (do 35 lat)
- Dopuszcza się zawodników (powyżej 35 lat grających w lidze PZPN)
- Dopuszcza się zawodników poniżej 35 roku życia którzy ostatnie spotkanie ligowe w strukturach PZPN rozegrali wiosną 2017 roku.
- Warunkiem dopuszczenia drużyny do rozgrywek jest złożenie wypełnionej listy zgłoszeniowej wraz z oświadczeniem.
- W przypadku wystąpienia w lidze zawodnika zgłoszonego w strukturach PZPN drużyna zostanie ukarana walkowerem.
- Opłata na całą ligę zostanie ustalona na spotkaniu organizacyjnym które odbędzie się **30.04.2018r o godz. 18.00 w sali konferencyjnej (kryta pływalnia).**

„Organizator” Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mławie, wszelkie osoby z nim współpracujące, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją zawodów nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za straty osobowe lub szkody rzeczowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po zawodach. Uczestnicy startują na własną odpowiedzialność. Uczestnicy ponoszą osobistą odpowiedzialność za wszelkie działania lub zaniechania skutkujące naruszeniami dóbr lub praw innych osób. Przez akceptację niniejszej deklaracji uczestnicy zrzekają się prawa dochodzenia prawnego lub zwrotnego od organizatora lub jego zleceniodawców w razie wypadku lub szkody związanej z zawodami.

Wszyscy uczestnicy zawodów wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz ich imienia i nazwiska w relacjach z imprezy zamieszczonych w mediach oraz materiałach promocyjnych organizatora oraz na przetwarzanie ich danych osobowych na potrzeby organizowanych przez organizatora imprez zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. 133/97, poz.883). Zgadzają się również na otrzymywanie korespondencji drogą elektroniczną i udostępniają w tym celu swój adres e-mail zgodnie z ustawą z dnia 18.07.2002 r. o świadczenie usług drogą elektroniczną (Dz.U.144/02, poz. 1204).

7. Sposób przeprowadzenia rozgrywek:

- Liga rozegrana zostanie systemem „każdy z każdym”
 - Czas trwania meczu 2 x15 min. z przerwą 5 min. na zmianę stron.
 - Każda drużyna składa się z 6 zawodników (5 + bramkarz) max. 6 zawodników rezerwowych.
 - Przez cały okres trwania ligi drużyna może wymienić max. 2 zawodników
 - Drużyna zobowiązuje się do występowania w jednolitych, ponumerowanych strojach.
 - Każdy zawodnik powinien posiadać jednakowy numer od początku do końca ligi.
 - Bramkarz powinien posiadać strój kolorystycznie odmienny od reszty drużyny.
 - Zawodników z przydzielonymi numerami należy zgłosić najpóźniej w dniu zawodów, do pierwszego meczu.
 - Dopuszcza się udział w zawodach tylko i wyłącznie w butach: (halowych lub buty piłkarskie tak zwane śniegówki zgodnie z regulaminem obiektu).
 - Na czas trwania ligi nie można zmieniać barw klubowych.
 - Sędzia zobowiązany jest nie dopuścić do gry zawodnika w nieregulaminowym obuwiu.
 - zajęty miejscu decyduje kolejno:
- a) Liczba zdobytych punktów – zwycięstwo **3pkt.** Remis – **1pkt.** Przegrana – **0pkt.**
- b) Przy równej liczbie zdobytych punktów decyduje:
- wynik bezpośrednich spotkań
 - różnica bramek.
 - większa liczba strzelonych bramek.

8. Nagrody:

- W klasyfikacji końcowej wszystkie zespoły otrzymują pamiątkowe puchary.
- Nagroda dla najlepszego bramkarza, zawodnika ligi i króla strzelców.
- Po zakończeniu ligi odbędzie się losowanie nagrody niespodzianki. W losowaniu mogą wziąć udział tylko zespoły które rozegrały wszystkie mecze ligowe z wyłączeniem pierwszej trójki.

9. Zasady finansowania:

- Uczestnicy pokrywają wszelkie koszty związane z udziałem w lidze.
- Uczestnicy ubezpieczają się na własny koszt.

10. Kary

Niewłaściwe zachowanie zawodnika w czasie spotkania, w przerwach, przed lub po jego zakończeniu wobec sędziów, organizatorów, przeciwników, zawodników swojego zespołu lub publiczności karane jest:

- Upomnieniem ustnym
- Kara minutowa – 1min, 2min
- Upomnieniem – żółta kartka
- Wykluczenie – czerwona kartka
- Zawodnik ukarany czerwoną kartką jest wykluczony z danego spotkania, drużyna gra w osłabieniu przez dwie minuty. W przypadku straty bramki w czasie gry w osłabieniu drużyna może uzupełnić skład innym zawodnikiem.
- Rażąco niesportowe zachowanie zawodnika skutkuje karą dyskwalifikacji. O wymiarze kary decyduje komisja złożona z sędziów oraz organizator.

Kary, o których mowa w regulaminie, nałożone na poszczególnych zawodników, egzekwowane są od całej drużyny pod groźbą niedopuszczenia jej do kolejnych spotkań, i co za tym idzie wykluczenia z rozgrywek bez zwrotu poniesionych kosztów.

11. Postanowienia końcowe:

- Uczestnicy rozgrywek „DAN-BUD” A.L.O ubezpieczają się na własny koszt.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaistniałe zdarzenia.
- Drużyny zobowiązane są do ścisłego przestrzegania terminarza rozgrywek. Nie ma zmian ustalonych terminów spotkań. W przypadku gdy drużyna nie rozegra meczu w ustalonym terminie lub nie dokona wpłaty, mecz zostanie zweryfikowany jako przegrany walkowerem.
- Protesty przyjmowane będą bezpośrednio po zakończeniu spotkania i rozpatrywane do kolejnego meczy ligowego.
- Drużyny zobowiązane są do przestrzegania regulaminu Ligi, oraz regulaminu „ORLIKA”.
- Wszelkie kwestie nieuwzględnione w regulaminie będą rozpatrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPN. Decyzje podejmuje Organizator.

Zgłoszenie drużyny do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu

Sędzia główny

Organizator

***Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji
w Mławie***