

„FIFA 24” Turniej Gier Komputerowych o Puchar Dymy Zawkrza

REGULAMIN

1. Organizator:

- Organizatorem imprezy jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mławie z siedzibą przy ul. Kopernika 38.

2. Cel imprezy:

- Zmniejszenie prawdopodobieństwa wystąpienia zachowań problemowych wśród najmłodszych mieszkańców miasta i ich opiekunów poprzez umożliwienie im uczestnictwa we współzawodnictwie sportowym promującym zachowania prozdrowotne i budujących zdrowe relacje w grupach.
- Rozwijanie wśród uczestników postaw aktywności, kreatywności, zasad fair play oraz eliminowanie negatywnych postaw społecznych.

3. Partner:

- Współorganizator imprezy:
- Urząd Miasta Mława
- WML24.pl Nowy Głos Mławy

4. Termin i miejsce:

- Impreza odbędzie się 13 lipca w sali „Olimpijka” na stadionie MOSiR w Mławie.
- Początek turnieju o godzinie 10.00, losowanie w poszczególnych kategoriach o godzinie 9.45.
- Ilość miejsc ograniczona
- Kat. do 12 lat (limit uczestników 16 osób)
- Kat. OPEN (limit uczestników 16 osób)
- Udział w turnieju jest bezpłatny

5. Zasady turnieju:

- Mecze rozgrywane będą na konsolach XBOX, a ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.
- Każdy gracz może posiadać własnego pada potrzebnego do gry lub korzystać z padów udostępnionych przez Organizatora.
- Każdy gracz posiada 1 minutę przed meczem i w przerwie oraz podczas meczu na dokonywanie zmian, tj. ustawieniach zawodników, zmian w składach.
- Przycisk „Options”, w celu dokonania zmiany podczas gry, można nacisnąć tylko podczas posiadania piłki lub w przerwie gry (aut, rzut różny, rzut wolny itp.).
- Nie stosowanie się do pkt. powyższego traktowane będzie jako niesportowa gra i podlegać będzie karze walkowera lub wykluczenia z turnieju.
- Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, o czym Uczestnicy zostaną poinformowani w trakcie Turnieju. Osoba nieobecna w wyznaczonym czasie przegrywa mecz walkowerem, a w przypadku dwukrotnego nie stawienia się do gry zostanie

wykluczona z turnieju.

- W przypadku gdy jeden z Uczestników nie ukończy danej fazy meczy eliminacyjnych (wycofa się bądź zostanie zdyskwalifikowany), mecze w danej fazie zostaną zapisane jako walkowery dla strony przeciwnej (bez względu na wcześniejsze wyniki). Wyjątkiem jest nierozegranie żadnego meczu przez Uczestnika.
- W sytuacjach, których nie obejmuje regulamin ostateczny werdykt podejmuje Organizator.

6. Rozgrywka:

- Turniej odbędzie się systemem pucharowym.
- W fazie pucharowej mecze będą rozgrywane do wyłonienia zwycięzcy. W przypadku remisu będzie rozgrywana dogrywka ewentualnie rzuty karne.

7. Ustawienia gry:

- Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku i ich zasady opisane są poniżej:
- Długość połowy: 6 minut
- Szybkość gry: Normalna
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wyl.
- Kamera: Default
- Zmiana gracza: Ręczna
- Spotkania rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi.
- Zabronione jest używanie następujących zagrań w grze: własnych formacji tzw. custom formations oraz drużyn Światowej XII i Klasycznej XII.

8. Nagrody:

- Uczestnicy, którzy zajmą miejsca I – IV otrzymają od Organizatora puchary.

9. Postanowienia końcowe:

- Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Mając na uwadze fakt, że nie wszystkie sytuacje w grze są możliwe do przewidzenia i określenia, postanawia się, że ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator.
- Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair-play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - a) przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - b) okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - c) łagodzenia konfliktów;
 - d) uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - e) przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.
- Wartość rzeczy zniszczonych lub uszkodzonych przez Uczestnika Turnieju pokrywa Uczestnik, który zawinił.
- Wizerunek Uczestnika Turnieju wykorzystywany będzie zgodnie z polityką marketingową Organizatora.

10. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH:

- Dane osobowe Uczestników turnieju „FIFA 24” Turniej Gier Komputerowych w Mławie będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawnymi, tj. Ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 1000) oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)
- Przetwarzanie danych, o którym mowa w punkcie powyżej obejmuje również publikację: imienia, nazwiska, roku urodzenia, nazwy miejscowości i nazwy drużyny.

Organizator

